# **Anvil Saga - описание проекта**

## ENG

Turn a ramshackle blacksmith shop into a successful enterprise amidst The Hundred Years' War! Deal with local bandits, lords, priests, as well as French and English soldiers. Manage workers with various quirks, improve facilities and tools to create better merchandise, decorate your smithy to attract high-paying customers and most importantly – try not to get yourself beheaded.

Customers, relationships and decisions – they all matter! Maintain your reputation with conflicting factions, each one offering protection and bonuses for your budding enterprise. The orders which you decide to fulfil and the way you deal with each faction influences the game world and leads to a variety of tragic, fun or bewildering outcomes.

Manage orders and try to increase your prestige level to attract the rich and the famous. Look out for unique orders that pay a premium, such as a baron’s request to create the most beautiful ring for his daughter or the king's envoy demanding you forge a one-of-a kind sword.

Build new rooms and underground facilities in order to expand your smithy and take on the more challenging orders. From a simple workshop to living quarters, to a gym or a library – each room needs to be outfitted with the appropriate furniture and décor.

Take charge of employees with different skill sets, salary levels, needs and personalities. Keep them happy by building special facilities, installing amenities and decorating their rooms. Equip your workers with special tools for faster work and help improve their craft by adding new books to your library.

## RUS

Превратите развалины кузницы в успешный бизнес, пока гремит Столетняя война! Торгуйте с местными разбойниками, лордами, священниками и солдатами Англии и Франции. Управляйте рабочим коллективом, где каждый мастер не похож на другого. Улучшайте оборудование и инструменты, чтобы производить лучшую продукцию. Украшайте кузню, чтобы привлечь толстосумов. Но самое главное — постарайтесь не потерять голову, буквально!

Клиенты, отношения и каждый выбор — всё имеет значение. Зарабатывайте репутацию у конфликтующих фракций, получайте покровительство и различные бонусы для вашего растущего бизнеса. Только вы решаете, какие заказы исполнять и с кем строить отношения. Но помните: ничто не останется без последствий — будет весело, страшно и неожиданно.

Управляйте заказами и повышайте престиж, чтобы привлечь богатых и знаменитых покупателей. Не упустите уникальные заказы: барон закажет прекрасное кольцо для своей дочери, а король попросит выковать лучший в мире клинок.

Стройте новые комнаты и оборудование, расширяйте свою кузню, чтобы выполнять всё более сложные заказы. К обычному рабочему цеху добавятся жилые комнаты, спортивный зал или библиотека — и всё нужно обустроить и украсить.

Управляйте своими рабочими: у каждого — свой характер, навыки, нужды и уровень зарплаты. Мотивируйте их на продуктивную работу: стройте специальные сооружения, повышайте комфорт и украшайте их комнаты. Выдавайте специальные инструменты для эффективной работы и помогите им повысить свой профессиональный уровень, добавив в библиотеку книги по саморазвитию.

## LANDING (ENG)

### Краткое описание (для промежуточного блока лендинга)

Anvil Saga is a management sim with RPG elements where you take control of a blacksmith shop amidst the Hundred Years' War. Each decision you make impacts the story and gameplay.

### Полное описание (для второго блока лендинга)

Turn a ramshackle blacksmith shop into a successful enterprise in a challenging and endlessly varied world! Deal with local bandits, lords, priests, as well as French and English soldiers. Manage workers with various quirks, improve facilities and tools to create better merchandise, decorate your smithy to attract high-paying customers and most importantly – try not to get yourself beheaded.

### Фичи

**Build the smithy of your dreams**

Construct new rooms and underground facilities in order to expand your smithy and take on the more challenging orders. From a simple workshop to living quarters, to a gym or a library – each room needs to be outfitted with the appropriate furniture and décor.

**Make decisions and deal with the consequences**

Customers, relationships and decisions – they all matter! Maintain your reputation with conflicting factions, each one offering protection and bonuses for your budding enterprise. The orders which you decide to fulfil and the way you deal with each faction influences the game world and leads to a variety of tragic, fun or bewildering outcomes.

**Become a renowned craftsman**

Manage orders and try to increase your prestige level to attract the rich and the famous. Look out for unique orders that pay a premium, such as a baron’s request to create the most beautiful ring for his daughter or the king's envoy demanding you forge a one-of-a kind sword.

**Forge a team of professionals**

Take charge of employees with different skill sets, salary levels, needs and personalities. Keep them happy by building special facilities, installing amenities and decorating their rooms. Equip your workers with special tools for faster work and help improve their craft by adding new books to your library.

## LANDING (RUS)

### Краткое описание (для промежуточного блока лендинга)

Anvil Saga – это экономический симулятор управления кузнечной лавкой с элементами RPG, в разгар Столетней войны! Каждое ваше решение влияет на развитие истории и игровой процесс.

### Полное описание (для второго блока лендинга)

Превратите развалины кузницы в успешный бизнес, пока гремит Столетняя война! Торгуйте с местными разбойниками, лордами, священниками и солдатами Англии и Франции. Управляйте рабочим коллективом, где каждый мастер не похож на другого. Улучшайте оборудование и инструменты, чтобы производить лучшую продукцию. Украшайте кузню, чтобы привлечь толстосумов. Но самое главное — постарайтесь не потерять голову, буквально!

### Фичи

**Постройте кузню мечты**

Стройте новые комнаты и оборудование, расширяйте свою кузню, чтобы выполнять всё более сложные заказы. К обычному рабочему цеху добавятся жилые комнаты, спортивный зал или библиотека — и всё нужно обустроить и украсить.

**Принимайте решения и готовьтесь к последствиям**

Клиенты, отношения и каждый выбор — всё имеет значение. Зарабатывайте репутацию у конфликтующих фракций, получайте покровительство и различные бонусы для вашего растущего бизнеса. Только вы решаете, какие заказы исполнять и с кем строить отношения. Но помните: ничто не останется без последствий — будет весело, страшно и неожиданно.

**Станьте известным мастером**

Управляйте заказами и повышайте престиж, чтобы привлечь богатых и знаменитых покупателей. Не упустите уникальные заказы: барон закажет прекрасное кольцо для своей дочери, а король попросит выковать лучший в мире клинок.

**Сколотите команду профессионалов**

Управляйте своими рабочими: у каждого — свой характер, навыки, нужды и уровень зарплаты. Мотивируйте их на продуктивную работу: стройте специальные сооружения, повышайте комфорт и украшайте их комнаты. Выдавайте специальные инструменты для эффективной работы и помогите им повысить свой профессиональный уровень, добавив в библиотеку книги по саморазвитию.